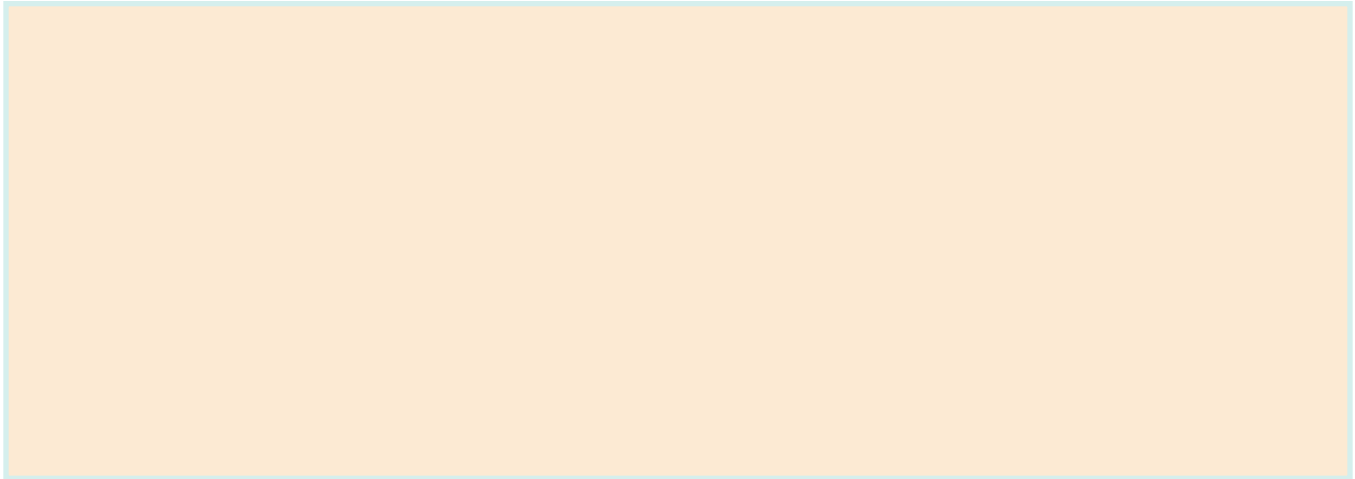


Planifier une activité qui intègre DT + CUA

Quelle activité se prêterait bien au *Design Thinking*?

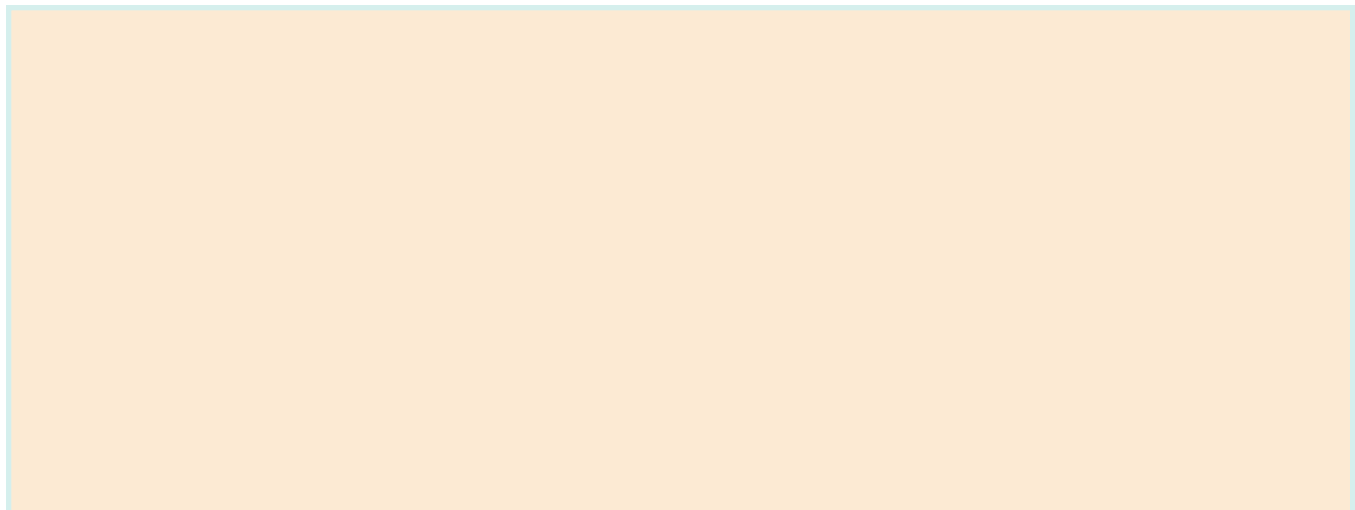


Difficulté à choisir une activité?

Chercher les verbes ci-dessous dans le programme-cadre :

- concevoir
- fabriquer
- construire
- évaluer

Une fois l'activité choisie, il s'agit de l'adapter ou de la modifier pour utiliser l'approche du *Design Thinking* et le cadre de la conception universelle de l'apprentissage (CUA).



Détails de l'activité de déclenchement :

Design Thinking (DT)

Pour remplir le tableau ci-dessous, consultez la ressource portant sur le *Design Thinking* sur le [site Web de l'APSO](#).

Étape	Activité/ Comment procéder?	Questionnement
Empathie		
Définition		
Idéation		
Prototypage		
Test		

Conception universelle de l'apprentissage (CUA)

Maintenant que l'activité DT est établie, réfléchissez aux obstacles que peuvent rencontrer vos élèves. Pour remplir le tableau ci-dessous, consultez la ressource portant sur la conception universelle de l'apprentissage sur le [site Web de l'APSO](#).

	Empathie	Définition	Idéation	Prototypage	Test
Moyens d'engagement					
Moyens de représentation					
Moyens d'action et d'expression					